

T: Mainboard- płyta główna z mapą odsyłaczy. Generowanie witryny z rozmieszczeniem poszczególnych komponentów płyty głównej.

1. Mapa odsyłaczy widomości wstępne:

```

<map id="nazwa_mapy" name="nazwa_mapy">
  <area shape="kształt" coords="współrzędne" href="adres" alt="tekst
alternatywny">
  <area shape="kształt" coords="współrzędne" href="adres" alt="tekst
alternatywny">
  ...
</map>
```

gdzie poszczególne atrybuty lub elementy oznaczają:

usemap - atrybut definiuje daną grafikę jako mapę odsyłaczy. Dla nazwa_mapy można podać dowolny tekst, byleby był on taki sam w pierwszej i drugiej linii. Przed nazwą mapy wstawiamy znak **#**. Tak jak w przypadku połączeń prowadzących do umieszczonych na stronie WWW **zakotwiczeń**, symbol ten stanowi dla przeglądarki **wskazanie**, by **szukała mapy o nazwie nazwa_mapy** na bieżącej stronie. Na jednej stronie nie mogą się znajdować dwie mapy o takiej samej nazwie! **(geneza # na stronach)**

map - znacznik definiuje mapę obrazów dla map odsyłaczy, posiada następujące atrybuty:

name - wartość atrybutu definiuje nazwę mapy

id - nadaje unikatowy identyfikator

area - element opisuje pojedynczy obszar, zawiera następujące atrybuty:

shape - znacznik określa typ obszaru, dostępne są następujące wartości:

poly - wielokąt

rect - prostokąt (w tym również kwadrat)

circle - koło

default - cały obraz

coords - określa punkty definiujące obszar, wartości podawane są w pikselach i po przecinku:

dla **shape="rect" coords="x1, y1, x2, y2"**, gdzie:

x1 - współrzędna pozioma lewego górnego wierzchołka prostokąta

y1 - współrzędna pionowa lewego górnego wierzchołka prostokąta

x2 - współrzędna pozioma prawego dolnego wierzchołka prostokąta

y2 - współrzędna pionowa prawego dolnego wierzchołka prostokąta

dla **shape="circle" coords="x, y, r"**, gdzie:

x i y - współrzędna pozioma lewego górnego wierzchołka prostokąta

r - promień koła

dla **shape="poly" coords="x1,y1, x2,y2, x3,y3...xn, yn"**, gdzie:

x1,y1, x2,y2, x3,y3...xn, yn - współrzędne poziome i pionowe kolejnych wierzchołków wielokąta

We wszystkich przypadkach współrzędne są liczone od lewego górnego wierzchołka obrazka, który stanowi punkt zerowy układu współrzędnych.

href - wartością jest adres URI łącza

nohref - obszar, z którym nie jest powiązany żaden odnośnik, umożliwia to wycinanie powierzchni nieaktywnych z aktywnych.

alt - wyświetla tekst alternatywny skojarzony z danym obszarem

**2. Masz zainstalowany Notepad++
oraz foto mainboard? To na co czekasz!**

**3. To będzie nasz generator mapy odsyłaczy
<http://www.image-map.net/>
....reszta online**

