

T: Obiekty Java Script. Zdarzenia onClick.**Wykonaj – nie nadsyłaj.**

Bardzo często wykorzystywanym zdarzeniem jest **onclick**, które można przypisać do praktycznie dowolnego elementu strony: warstwy, akapitu, obrazu itd.

Procedura obsługi takiego zdarzenia będzie wywoływana zawsze wtedy, gdy użytkownik kliknie myszą, a kursor znajduje się nad danym elementem. Warto wykonać prosty przykład. Załóżmy, że okno ma być wyświetlone za każdym razem, kiedy użytkownik kliknie akapit tekstowy umieszczony na witrynie za pomocą znacznika <p>. Nietrudno się domyślić, że znacznik ten będzie miał schematyczną postać:

```
<p onclick="procedura_obsługi();">
```

Na listingu 1 znajduje się kod strony z taką właśnie instrukcją.

Listing 1. Akapit reagujący na kliknięcia

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html lang="pl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
<title>Moja strona WWW</title>
<script type="text/javascript">
function onclickHandler()
{
    alert('Akapit został kliknięty!');
}
</script>
</head>
<body>
```

```
<p onclick="onclickHandler();">Kliknij ten akapit,
```

```
    a pojawi się okno dialogowe.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Procedurą obsługi zdarzenia jest tu funkcja **onclickHandler**, w której wnętrzu następuje wywołanie metody `alert`. Dzięki temu akapit tekstowy zdefiniowany za pomocą znacznika `p` będzie reagował na kliknięcia myszą. Każde kliknięcie będzie powodowało wywołanie funkcji `onclickHandler`, która z kolei wywołuje metodę `alert`. Tym samym każde kliknięcie będzie powodowało wyświetlenie okna dialogowego.

Skoro tak, zwykły akapit umieszczony na stronie za pomocą znacznika `<p>` można zmusić do wykonywania bardziej praktycznej czynności niż tylko wyświetlenie okna dialogowego. Można na przykład spowodować, aby akapit zachowywał się jak odnośnik, a jego kliknięcie powodowało przeniesienie na nową witrynę. Wystarczy skorzystać ze zdarzeń oraz standardowych obiektów poznanych w poprzedniej części kursu. Sposób realizacji takiego zadania jest przedstawiony na listingu 2.

Listing 2. Akapit zachowujący się jak odnośnik

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
```

```
    "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

```
<html lang="pl">
```

```
<head>
```

```
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
```

```
    <meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
```

```
    <title>Moja strona WWW</title>
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
        var adresy = Array
```

```
        (
```

```
            "http://helion.pl/ksiazki/jscpk.htm",
```

```
            "http://helion.pl/ksiazki/cwjas2.htm",
```

```
            "http://helion.pl/ksiazki/joowww.htm"
```

```
        )
```

```

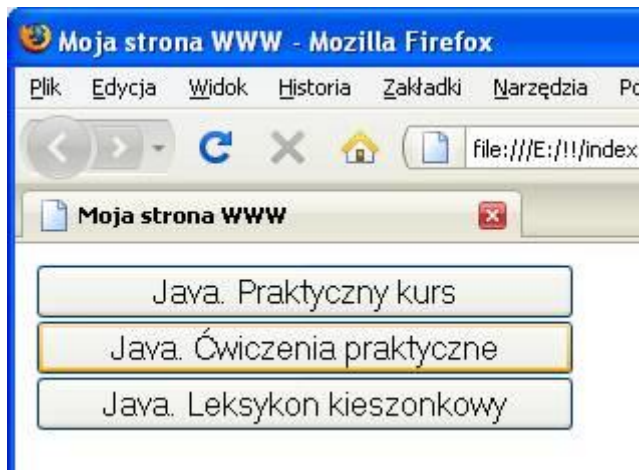
function onclickHandler(num)
{
    if(num >= 0 && num < adresy.length){
        location.assign(adresy[num]);
    }
}
</script>
</head>
<body>
    <p onclick="onclickHandler(0);" style="cursor:pointer">
        JavaScript. Praktyczny kurs
    </p>
    <p onclick="onclickHandler(1);" style="cursor:pointer">
        JavaScript. Ćwiczenia praktyczne
    </p>
    <p onclick="onclickHandler(2);" style="cursor:pointer">
        Joomla! Prosty przepis na własną stronę WWW
    </p>
</body>
</html>

```

Każdy akapit ma przypisaną procedurę obsługi zdarzenia onclick, którą jest funkcja onclickHandler. Przyjmuje ona jeden argument, wskazujący adres, który ma być wczytany. Argumentem tym jest liczba określająca indeks globalnej tablicy o nazwie adresy, która przechowuje adresy wszystkich witryn wskazywanych przez poszczególne akapity. Tak więc wywołanie onclickHandler z argumentem 0 powinno spowodować wczytanie witryny <http://helion.pl/ksiazki/jscpk.htm>, z argumentem 1 — witryny <http://helion.pl/ksiazki/cwjas2.htm> itd.

W samej funkcji onclickHandler najpierw następuje sprawdzenie, czy otrzymany przez nią argument (num) jest prawidłowy, czyli zawiera się w przedziale od 0 (num >= 0) do wielkości tablicy adresy pomniejszonej o 1 (num < adresy.length). Jeżeli jest prawidłowy, następuje wywołanie opisanej już wcześniej metody assign obiektu location, a to powoduje wczytanie wskazanej przez użytkownika witryny.

Wykonajmy zatem jeszcze jedno zadanie tego typu. Należy spowodować, aby funkcję odnośników przejęły zwykłe przyciski umieszczone na stronie za pomocą znaczników input z parametrem type ustawionym na button. Takie przykładowe przyciski widoczne są na rysunku 5.1.



Rysunek 5.1. Przyciski realizujące zadania odnośników

Kod skryptu, widoczny na listingu 3, jest w tym przypadku bardzo podobny do przedstawionego w poprzednim przykładzie. Wszystkie adresy, na które mają być wykonywane przekierowania, są zebrane w tablicy adresy, natomiast wczytywaniem wskazywanych przez nie witryn zajmuje się funkcja onclickHandler. O tym, który z adresów ma być wczytany, decyduje przekazany funkcji argument. Wymieniona funkcja została przypisana jako procedura obsługi zdarzenia onclick każdego ze znaczników typu input.

Listing 3. Przyciski jako odnośniki

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html lang="pl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
<title>Moja strona WWW</title>
<script type="text/javascript">
```

```

var adresy = Array
(
    "http://helion.pl/ksiazki/pkjav2.htm",
    "http://helion.pl/ksiazki/cwjav2.htm",
    "http://helion.pl/ksiazki/javlk2.htm"
)

function onclickHandler(num)
{
    if(num >= 0 && num < adresy.length){
        location.assign(adresy[num]);
    }
}

</script>
</head>
<body>
<div>
<input
    type="button" style="width:220px"
    value="Java. Praktyczny kurs"
    onclick="onclickHandler(0);"
/>
<br />
<input
    type="button" style="width:220px"

```

```
value="Java. Ćwiczenia praktyczne"
onclick="onclickHandler(1);"
/>
<br />
<input
type="button" style="width:220px"
value="Java. Leksykon kieszonkowy"
onclick="onclickHandler(2);"
/>
</div>
</body>
</html>
```