

Aplikacje internetowe

T: Obiekty JS. Okienko dialogowe prompt. Pętle.

1. Obliczanie pola i obwodu koła.

```
<script type="text/javascript">
```

```
    var r = prompt("Wypisz promień: ");
```

```
    var pole, obwod;
```

```
    pole = Math.PI * r * r;
```

```
    obwod = 2*Math.PI * r;
```

```
    document.write("Pole wynosi: "+pole+"<br>");
```

```
    document.write("Obwod wynosi: "+obwod+"<br>");
```

```
</script>
```

2. Przelicznik liczb dziesiętnych na postać dziesiętną.

```
do{
```

```
var a=prompt("Podaj liczbę dziesiętną");
```

```
}while(a<0)
```

```
document.write("Postać dziesiętna= "+a+"<br>"+ " Postać Binarna= ")
```

```
while(a!=0){
```

```
r=a%2;
```

```
a=parseInt(a/2);
```

```
document.write(r);
```

```
}
```