

Realizujemy temat „Opracowywanie grafiki wektorowej- ciąg dalszy” – temat lekcji będziemy realizowali jeszcze przez jedną godzinę lekcyjną.

1. Na początku proszę zainstalować sobie wersję testową programu do grafiki wektorowej Adobe Illustrator:
<https://www.dobreprogramy.pl/Adobe-Illustrator-CC,Program,Windows,12431.html>
2. Proszę o obejrzenie 13 odcinków filmu edukacyjnego:
Link do pierwszego odcinka:
https://www.youtube.com/watch?v=kHenDBwZuEc&list=PLdBV82_cizR5SM8htNFRMIT5XZ9MWz5HS&index=1
3. **Następnie wykonaj ćwiczenie**
Wykorzystując proste kształty, zaprojektuj zestaw 5 znanych ci znaków drogowych, takich jak: ustąp pierwszeństwa przejazdu, droga jednokierunkowa, zakaz wjazdu. Jeśli nie pamiętasz, jak wyglądają, wyszukaj je w zasobach sieci Internet. Każdy element graficzny znaku wykonaj w innej warstwie. Do wykonania tego zadania wykorzystaj możliwość rysowania obiektów prostych. W dostępnych narzędziach wyszukaj odpowiednie kształty, za pomocą których narysujesz znaki drogowe. Wykorzystaj również paletę kolorów, aby zastosować właściwą kolorystykę znaków.
Jeżeli napotkasz problemy z wykonaniem tego zadania, przeczytaj wskazówkę, w jaki sposób można je wykonać, wykorzystując program do grafiki wektorowej.
4. **Wskazówka**
Aby narysować znaki drogowe, postępuj według poniższej instrukcji.
 - 1.Otwórz nowy dokument w wybranym edytorze grafiki wektorowej.
 - 2.Pokaż siatkę, która pomoże ci poprawnie rozplanować przestrzeń rysunku.
 - 3.Wprowadź tytuł rysunku, korzystając z funkcji Tekst.
 - 4.Utwórz nową warstwę.
 - 5.Narysuj pierwszy znak drogowy, stosując wybrane narzędzia spośród dostępnych w wybranym programie, np.: Prostokąt, Elipsa, Wielokąt lub inne. W rysunku zastosuj odpowiednie kolory, stosując funkcje wypełniania kolorem kształtów lub koloru obramowań. Dostosuj grubość linii krawędzi, korzystając z odpowiednich narzędzi programu.
 - 6.W kolejnych warstwach wykonaj rysunki kolejnych znaków drogowych.
 - 7.Rozmieść znaki, aby nie nachodziły na siebie.
 - 8.Zapisz grafikę i wyeksportuj ją do formatu PNG.
5. Grafikę w formacie PNG lub JPG lub JPEG lub PDF proszę przysłać na mojego e-maila anitawojciechowska@wp.pl do 31.05.2020r. W razie pytań proszę o kontakt e-mailowy lub na Messengerze.

WAŻNE INFORMACJE

1.	Każdą pracę podpisujemy imieniem i nazwiskiem zamieszczamy klasę do której chodzicie oraz datą publikacji zadań Przykład w jaki sposób powinna być podpisana praca z informatyki (podpis może być w tytule pracy lub w treści emaila) Jan Kowalski klasa I TB/TRW8 praca z informatyki z dnia 18.05.2020
2.	Termin nadsyłania prac zamieszczony jest w każdym pliku informującym o tematach i zadaniach na dany tydzień.
3.	Bark przysłanej pracy w wyznaczonym terminie równoznaczny jest z oceną niedostateczną.
4.	Ocenę niedostateczną można poprawić nadsyłając zaległą pracę.